Cave à vin (partie 09)

# TP03 du module 04 – Spring Web Service

|  |
| --- |
| Ce TP sera un TP fil rouge du cours   * Réaliser un POST avec injection d’un objet JSON dans le body * Gérer les exceptions au travers d’un statut et d’un message |

|  |
| --- |
| **Durée estimée** |
| 30 minutes |

Contexte

En vous appuyant sur l’ensemble des concepts abordés dans le cours, mettez en place une application Spring Boot permettant la gestion d’une cave à vin.

L’application de cave à vin sera une application d’API Web sécurisée à la fin des itérations :

* Elle permet de gérer le stock des bouteilles de vins par le propriétaire qui est un administrateur de l’application
* Elle permet de gérer l’achat en ligne des bouteilles par un client
  + Les bouteilles de vin peuvent avoir 3 couleurs : Rouge, Blanc ou Rosé
  + Les bouteilles de vin sont associées aux régions françaises
* Un client et un propriétaire doivent s’authentifier
* Un visiteur est un client qui n’a pas de compte
* Il pourra uniquement consulter le stock

Dans les itérations nous réaliserons uniquement le back de l’application.

Cette application se fera avec Spring Boot.

Dans les itérations de ce module, nous allons développer l’API Web.

Enoncé

# Réalisation :

Les niveaux 1 sont obligatoires,

Les niveaux 2 sont plus poussés et optionnels

# Niveau 1 :

## Dans BouteilleController ; créer une méthode pour sauver une bouteille

* Capturer les exceptions de la BLL ; renvoyer un statut 406 et le message de l’exception

## Tester avec Postman

* Une bouteille avec sa couleur et sa région
* Une bouteille avec sa couleur mais sans région

# Niveau 2 :

## Dans BouteilleController ; créer 2 méthodes

* Une pour mettre à jour une bouteille (PUT)
  + Elle ressemble beaucoup à la précédente,
  + Il faut en plus vérifier qu’il y a un identifiant non nul et >0
  + Si l’identifiant n’existe pas, cela créera une nouvelle bouteille comme précédemment
  + Capturer les exceptions de la BLL ; renvoyer un statut et le message de l’exception
* L’autre pour supprimer une bouteille à partir de son identifiant (DELETE)
  + Capturer NumberFormatException, renvoyer un message et un statut 406
  + Capturer les exceptions de la BLL ; renvoyer un statut et le message de l’exception

## Tester avec Postman